



SIMONET CONSEIL



Atelier ESCRIME

Sortir de son contexte d'entreprise grâce à une expérimentation à partir d'ateliers s'avère être un formidable levier et accélérateur de la prise de recul sur ses propres situations professionnelles. C'est pourquoi nous avons développé un atelier « Escrime » pour travailler plus spécifiquement sur la dimension du leadership, de la gestion de son énergie et des talents.



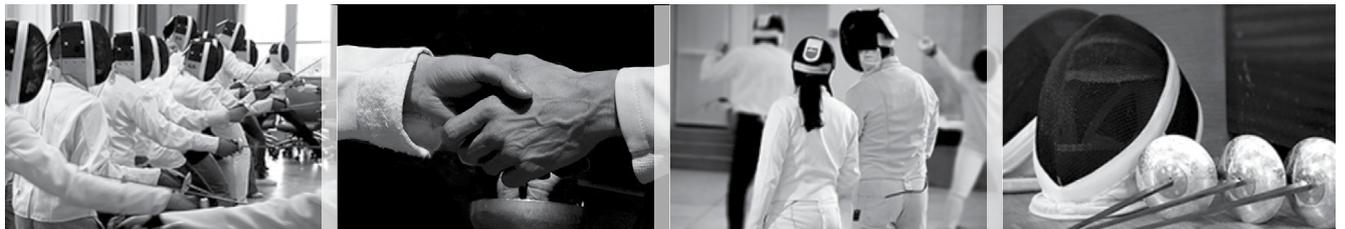
Atelier **thématique**

Accompagnement
Individuel et Collectif

C'est la qualité du travail de lien et de coaching entre l'expérimentation « Escrime » et le contexte de développement professionnel qui crée la valeur de l'accompagnement opéré par Simonet Conseil.

Présentation de l'Atelier Escrime

L'**escrime**, un sport individuel et d'équipes, qui allie les qualités mentales (maîtrise de soi, anticipation, sens tactique, capacité d'observation) et techniques (attaque, défense et déplacement).



L'**Atelier Escrime**, un levier de compréhension sur son rapport à la stratégie et à la tactique, sur les rôles et les responsabilités en équipe, sur la posture de leader et sur les modes de fonctionnement efficaces.

Exemples d'objectifs visés

- Développer son leadership
- Prendre conscience de son fonctionnement dans un environnement combatif (attaquant, défensif, attentiste...)
- Adapter sa prise de risque en fonction de la stratégie définie
- Affiner sa tactique face aux réactions de l'adversaire ou du partenaire
- Savoir mobiliser son équipe en s'appuyant sur les atouts et les talents de ses équipiers pour atteindre l'objectif

Exemples de résultats individuels et collectifs

- Actualisation de ses systèmes de valeurs et de croyances
- Clarification de son comportement personnel et en équipe
- Compréhension de son rapport à la prise de risque, à la prise de décision
- Gestion de ses émotions et de son énergie en situation de stress
- Apprentissage de l'adaptation à un environnement inconnu



Programme de l'atelier

- 1 Présentation de la journée, des règles de fonctionnement et des règles de sécurité
- 2 Habillage, échauffement, prise en main de l'équipement et initiation
- 3 Assauts dirigés 1 contre 1
Débriefing à chaud sur le rapport à l'autre, la prise de risque / décision, la mise en œuvre opérationnelle
- 4 Constitution des équipes pour la rencontre amicale et le challenge par équipe
- 5 Retour sur l'expérimentation et sur les prises de conscience
- 6 Lien managérial avec les situations professionnelles des participants
- 7 Challenge JO entre équipes



Déroulement du dispositif sur une journée



LES INTERVENANTS



Depuis plus de 10 ans Patrick Groc, ancien médaillé des Jeux Olympiques de Los Angeles, développe ses activités autour de la pratique de l'escrime. Sa mission auprès des entreprises est de les aider à développer la prise de recul, la réflexion sur la tactique et la stratégie mais également le plaisir du fonctionnement en équipe par la pratique de ce sport. Avec Pointe d'Art il apporte une dimension pédagogique innovante et adaptée au monde de l'entreprise.

POINTE D'ART
UN SPORT À VOTRE MESURE



Patricia Simonet Dumesny a accompagné de nombreux managers et équipes de vente dans le développement de leurs pratiques professionnelles et dans leur projet de changement. Son expérience de Coach et de manager en entreprise lui permet d'apporter un éclairage très opérationnel sur les prises de conscience des participants au cours de cet atelier Escrime ainsi que sur les transpositions des comportements dans leurs situations professionnelles.